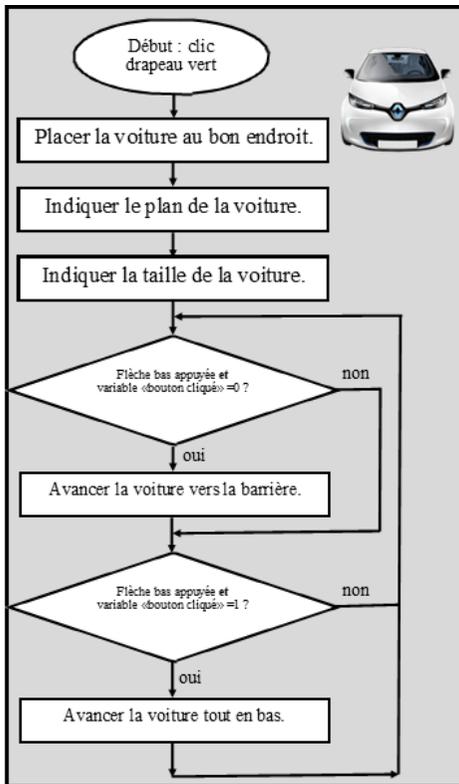
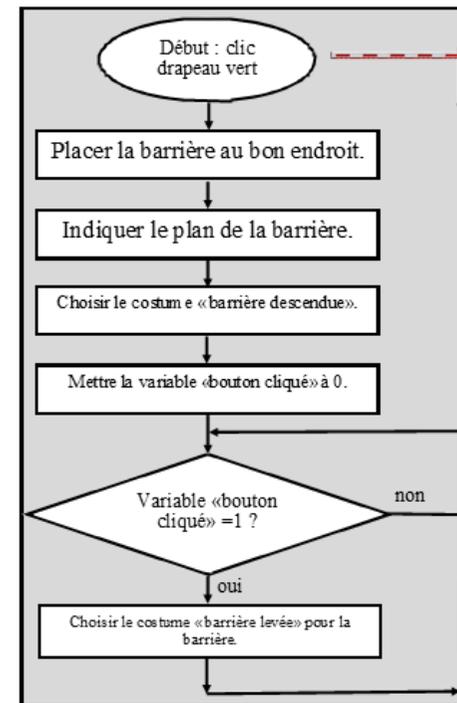


# Barrière parking 2ème version : traduction logigramme en Scratch



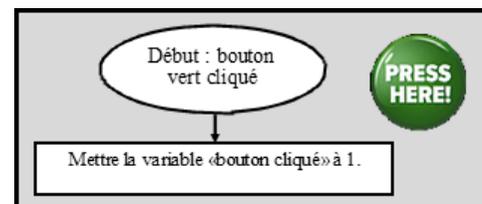
```

quand est cliqué
  aller à x: -41 y: 110
  aller à l' avant plan
  déplacer de 1 plans vers l' arrière
  mettre la taille à 40 % de la taille initiale
  répéter indéfiniment
    si touche flèche bas pressée ? et bouton cliqué = 0 alors
      glisser en 2 secondes à x: -41 y: -15
    si touche flèche bas pressée ? et bouton cliqué = 1 alors
      glisser en 2 secondes à x: -41 y: -180
  
```



```

quand est cliqué
  aller à x: -15 y: 50
  aller à l' avant plan
  basculer sur le costume barrière descendue
  mettre bouton cliqué à 0
  répéter indéfiniment
    si bouton cliqué = 1 alors
      basculer sur le costume barrière levée
  
```



```

quand ce sprite est cliqué
  mettre bouton cliqué à 1
  
```