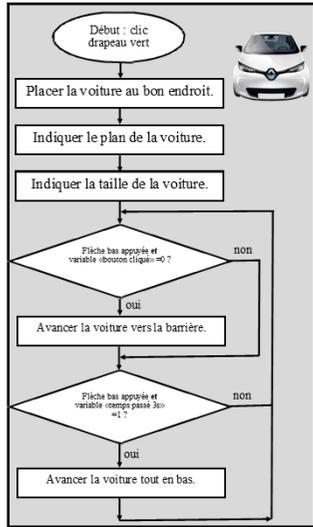
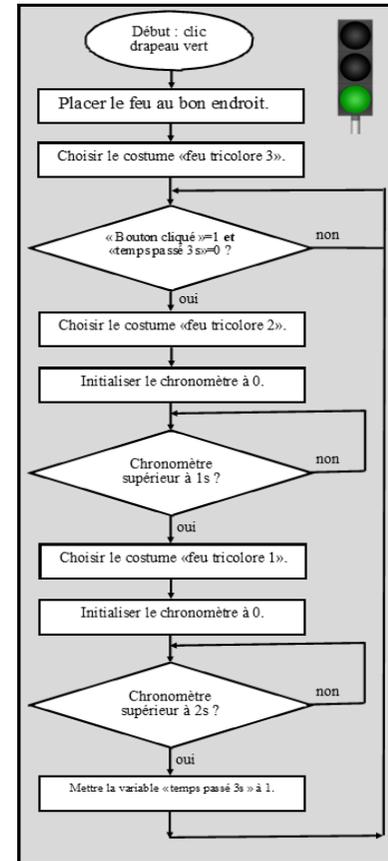


Barrière parking 3ème version : traduction logigramme en Scratch



```

    quand est cliqué
    aller à x: -41 y: 110
    aller à l' avant plan
    déplacer de 1 plans vers l' arrière
    mettre la taille à 40 % de la taille initiale
    répéter indéfiniment
    si touche flèche bas pressée ? et bouton cliqué = 0 alors
    glisser en 2 secondes à x: -41 y: -15
    si touche flèche bas pressée ? et temps passé 3s = 1 alors
    glisser en 2 secondes à x: -41 y: -180
  
```

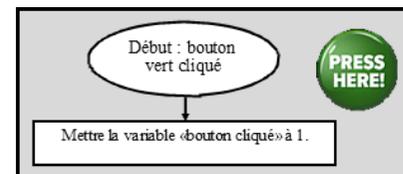
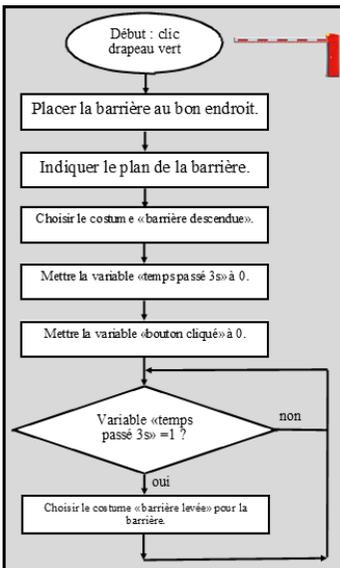


```

    quand est cliqué
    aller à x: -15 y: 50
    aller à l' avant plan
    basculer sur le costume barrière descendue
    mettre temps passé 3s à 0
    mettre bouton cliqué à 0
    répéter indéfiniment
    si temps passé 3s = 1 alors
    basculer sur le costume barrière levée
  
```

```

    quand est cliqué
    mettre la taille à 50 % de la taille initiale
    basculer sur le costume feux-feutricolore-3
    répéter indéfiniment
    si bouton cliqué = 1 et temps passé 3s = 0 alors
    basculer sur le costume feux-feutricolore-2
    réinitialiser le chronomètre
    attendre jusqu'à ce que chronomètre > 1
    basculer sur le costume feux-feutricolore-1
    réinitialiser le chronomètre
    attendre jusqu'à ce que chronomètre > 2
    mettre temps passé 3s à 1
  
```



```

    quand ce sprite est cliqué
    mettre bouton cliqué à 1
  
```