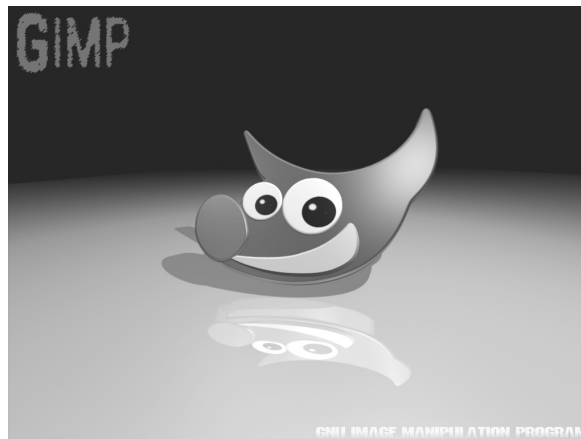


# Initiation au logiciel de retouche d'image Gimp

E. Thierry



A l'origine, **Gimp** est l'acronyme de Général Image Manipulation Program (Programme Général de Manipulation d'Image).

Gimp est un outil graphique 2D, non vectoriel, très puissant, de qualité professionnelle.

Il permet surtout :

- la manipulation d'images sous toutes ses formes : composition, montage, truquage, retouche photo numérique, dessin et peinture numérique,
- le graphisme web et les animations,
- la conversion de format d'image parmi les formats les plus classiques,

Gimp possède des fonctions de dessin classiques communes à tous les logiciels de dessin. On le compare souvent à Photoshop.

Source : <http://abcdugimp.free.fr/gimp/apprendre/premiers-pas/premiers-pas.php>

## Exercice d'apprentissage GIMP

### 1. Utilisation des calques, découpage et sauvegarde des fichiers.



### 2. Application d'un flou cinétique



### 3. Colorier un visage.



### 4. Effet

popart



### 5. Effacer un poteau, fil ...



## Trucs très utiles dans Gimp

Pour retrouver le menu calque : CTRL + L

Pour retrouver le menu outils : CTRL + B

Toujours vérifier que le canal alpha est bien ajouté en faisant un clic droit sur l'image dans le menu calque :

