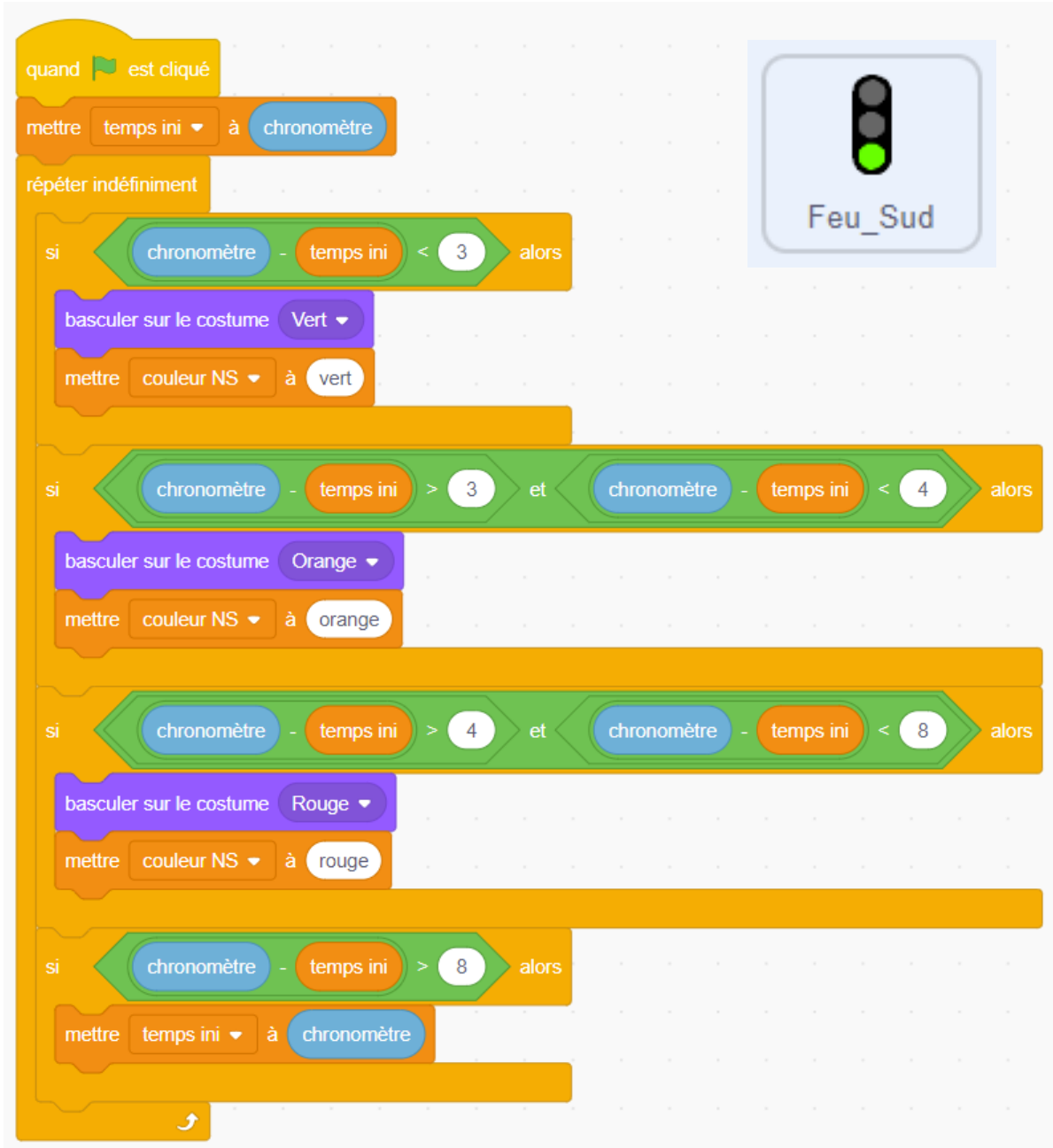



Correction carrefour



Feu_Sud

quand  est cliqué

mettre temps ini à chronomètre

répéter indéfiniment

si $\text{chronomètre} - \text{temps ini} < 3$ alors

basculer sur le costume Vert

mettre couleur NS à vert

si $\text{chronomètre} - \text{temps ini} > 3$ et $\text{chronomètre} - \text{temps ini} < 4$ alors

basculer sur le costume Orange

mettre couleur NS à orange

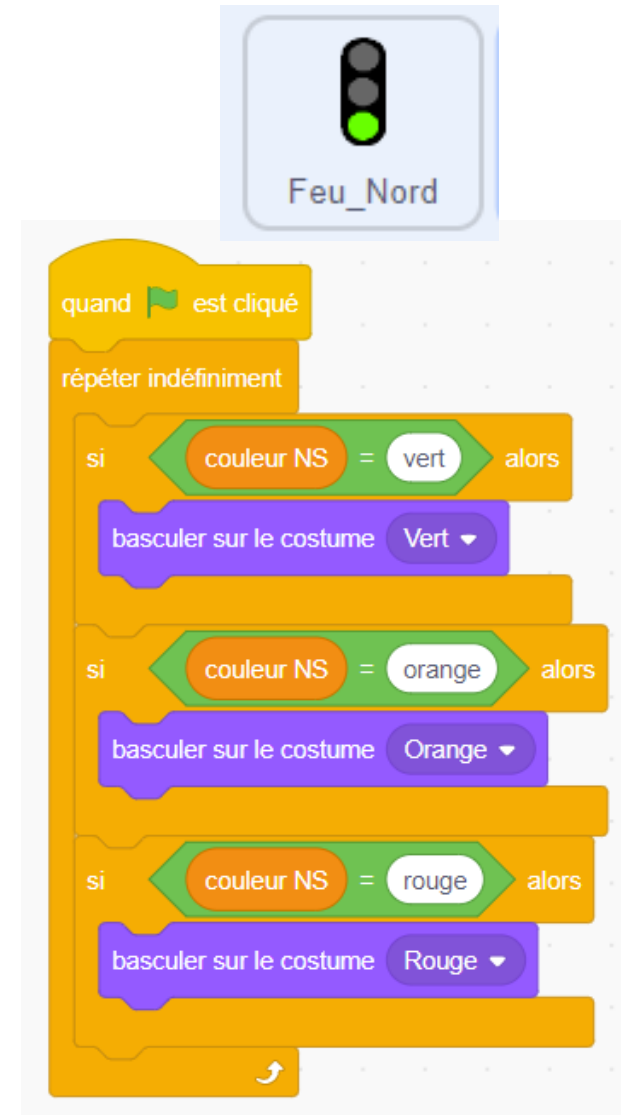
si $\text{chronomètre} - \text{temps ini} > 4$ et $\text{chronomètre} - \text{temps ini} < 8$ alors

basculer sur le costume Rouge


mettre couleur NS à rouge

si $\text{chronomètre} - \text{temps ini} > 8$ alors

mettre temps ini à chronomètre



Feu_Nord

quand  est cliqué

répéter indéfiniment

si couleur NS = vert alors

basculer sur le costume Vert

si couleur NS = orange alors

basculer sur le costume Orange

si couleur NS = rouge alors

basculer sur le costume Rouge

Correction carrefour



```
quand [drapeau] est cliqué
mettre [temps ini] à [chronomètre]
répéter indéfiniment
  si (chronomètre - temps ini < 4) alors
    basculer sur le costume [Rouge]
    mettre [couleur EO] à [rouge]
  si (chronomètre - temps ini > 4 et chronomètre - temps ini < 7) alors
    basculer sur le costume [Vert]
    mettre [couleur EO] à [vert]
  si (chronomètre - temps ini > 7 et chronomètre - temps ini < 8) alors
    basculer sur le costume [Orange]
    mettre [couleur EO] à [orange]
  si (chronomètre - temps ini > 8) alors
    mettre [temps ini] à [chronomètre]
```



```
quand [drapeau] est cliqué
répéter indéfiniment
  si (couleur EO = vert) alors
    basculer sur le costume [Vert]
  si (couleur EO = orange) alors
    basculer sur le costume [Orange]
  si (couleur EO = rouge) alors
    basculer sur le costume [Rouge]
```